Para fazer o sistema de diálogo, utilizei como base essa série de vídeos:

[Branching Dialog System with Effects in GMS 2! (Part 1: Setup and Typing Effect)](about:blank)

Para fazer o sistema de menu, utilizei como base essa série de vídeos:

[How to Make a Menu System (with Submenus) in GameMaker Studio 2!](https://www.youtube.com/watch?v=xLasKr0ekHY&pp=ugMICgJwdBABGAE%3D)